



## Adventurebox Indoor & Outdoor Aktivitäten

Liebe Lehrerinnen und Lehrer, Liebe Gruppen-Verantwortliche,

Wir wissen wie schwer es ist, ein Ausflug zu organisieren, der alle Teilnehmer:innen anspricht und die gewünschten Rahmenbedingungen berücksichtigt. Wir glauben, dass wir Ihnen hierbei genau das Richtige Ausflugsziel anbieten können.

Wie ging es uns früher? Der Wandertag ... und tatsächlich wandern gehen?  
Oder immer wieder in den gleichen, altbekannten Freizeitpark?!  
Es wird Zeit für etwas Neues und Spannendes!

Die Adventurebox Stadtrallyes sind interaktive Strategiespiele, welche allen Teilnehmern\*innen Spaß und Unterhaltung bietet.

Ein Escape Room ist ein Rätselraum voller Herausforderungen. Ein Team von vier bis sechs Personen stellt sich kleinen Challenges, dechiffriert Codes, findet und kombiniert Hinweise. Es muss seine Geschicklichkeit unter Beweis stellen, um den Raum erfolgreich zu verlassen.

Gleichzeitig erfordern die Programme Teamfähigkeit, fördern gemeinsames Lernen und strategisches Denken der Gruppe. Auf den folgenden Seiten finden Sie eine detaillierte Beschreibung unserer Aktivitäten.

Gerne unterstützen wir Sie tatkräftig bei der Organisation Ihres Ausflugs.

Wir freuen uns Sie bald in der Adventurebox Karlsruhe begrüßen zu dürfen.

**Ihr Team der Adventurebox Karlsruhe.**






## INDOOR CHALLENGES

Natürlich wird bei einem Escape Room niemand tatsächlich eingesperrt, sondern es gilt, in einer bestimmten Zeit eine vorgegebene Mission zu erfüllen. Escape Rooms sind gnadenlos, ohne echte Teamarbeit wird es den Jugendlichen nicht gelingen, das Spiel zu gewinnen. Gleichzeitig müssen sie Aufgaben aufteilen, Rollen verteilen und erleben einen Wettlauf gegen die Zeit. Während einige Schülerinnen und Schüler fitter im logischen Denken sind, werden andere Fingerfertigkeit und ein ruhiges Händchen beweisen müssen. Kommunikative Geister, die den generellen Überblick behalten, sind ebenso wichtig wie die stillen, hellen Köpfe, um Erfolg zu haben. Betreut werden die Räume von unseren erfahrenen Gamemastern, die das Geschehen per Kamera überwachen und bei Fragen zur Seite stehen.

Aktuell bietet die Adventurebox Karlsruhe drei unterschiedliche Räume, die gleichzeitig gebucht werden können. Planen Sie etwa 1,5 Stunden bei bis zu 20 Personen für den Adventurebox Besuch mit Ihrer Klasse ein. Bei bis zu 40 Personen, machen wir zwei Durchläufe pro Raum und sind somit bei einer Gesamtzeit von drei Stunden.

 <p><b>Time Unit 49°N</b></p>	 <p><b>Das 5. Element</b></p>	 <p><b>Mission: Impossible</b></p>
<p>Eine Studentin des KIT ist verschwunden. In seiner Studenten WG ist eine seltsame Tür...</p>	<p>Begeben euch auf die Suche nach dem sagenumwobenen 5. Element, das versteckt und geschützt in einer uralten Inka-Grabkammer auf euch wartet.</p>	<p>Einmal wie Oceans Eleven durch ein Museum schleichen. In der Adventurebox Karlsruhe wird es Wirklichkeit.</p>
<p>4 - 6 Personen</p>	<p>4 - 7 Personen</p>	<p>4 - 7 Personen</p>
<p>Teamwork ○○○○○○○○○ Kraft &amp; Ausdauer ○○○ Geschick &amp; Kooperation ○○○○○○○ Denkrätsel ○○○○ Abenteuer Feeling ○○○○○○○○○</p>	<p>Teamwork ○○○○○○○○○ Kraft &amp; Ausdauer ○○○○○ Geschick &amp; Kooperation ○○○○○○○ Denkrätsel ○○○○ Abenteuer Feeling ○○○○○○○○○</p>	<p>Teamwork ○○○○○○○○○ Kraft &amp; Ausdauer ○○○ Geschick &amp; Kooperation ○○○○○○○ Denkrätsel ○○○○○ Abenteuer Feeling ○○○○○○○</p>





## WARUM SOLLTE MAN ALS KLASSE EINEN ESCAPE ROOM BESUCHEN?

- Einen Escape Room spielt man nicht alle Tage! Dieser besondere Tag bietet Spaß und Unterhaltung.
- Das Konzept greift verschiedene strategische Denkansätze, Technologien, sowie die Fähigkeit zum Teambuilding auf.
- Die Abenteuer- und Entdeckungslust motiviert die Schüler/innen und fördert zugleich die Gruppendynamik.
- Das Arbeiten für ein gemeinsames Ziel fördert den Klassenzusammenhalt.
- Durch erlebnisorientierte Aufgaben ermöglichen wir zugleich kreatives, als auch individuelles Lernen.
- Durch aktives Teilnehmen der Schüler/innen wird der Learning by doing - Effekt (Try and Error-Prinzip) gefördert und bietet somit direktes Feedback der Aufgaben.
- Die Indoor-Missionen bestehen durch interaktives Lernen. Zahlreiche soziale Kompetenzen werden auf spielerische Art und Weise gefördert: Teamfähigkeit, Kommunikation, Eigenverantwortung, Kompromissfähigkeit, Zeitmanagement, Hilfsbereitschaft, Selbstvertrauen, Kritikfähigkeit, sowie Toleranz und Respekt.

## LEISTUNGEN

ADVENTUREBOX ESCAPE RÄUME

**Preis: 17.- € p.P.**

**min. 4 Personen pro Raum**

**min. 8 Teilnehmer gesamt**

**Schulpreise nur Montag bis Freitag**

- Professionelle Organisation, Durchführung und Betreuung der Veranstaltung durch erfahrene Mitarbeiter
- Dauer inkl. Briefing pro Raum: ca. 90 Minuten
- Treffpunkt: Adventurebox Karlsruhe, Kaiserallee 21, 76133 Karlsruhe
- S-Bahn Haltestelle: Mühlburger Tor
- max. 7 Teilnehmer\*innen pro Raum
- digitale Bereitstellung der entstandenen Team - Fotos
- flexible Änderung der Teilnehmerzahl: bis 48 Stunden vor Spielbeginn möglich
- Individuelle Einteilung der Gruppen
- Individuelle Einweisung zu den jeweiligen Missionen
- Bezahlung vor Ort oder auf Rechnung
- Mehrsprachigkeit (Die Adventurebox Escape Räume „Das 5. Element und „Mission Impossible“ sind, nach Anmeldung, auf Deutsch oder Englisch spielbar)





## OUTDOOR CHALLENGES

Unsere Outdoor Programme sind interaktive High-Tech Strategiespiele, bei denen die einzelnen Gruppen selbstständig spannende Aufgaben per Tablet lösen und dabei Karlsruhe auf eine neue Art erkunden.

Die Schüler/innen können dabei eigenverantwortlich den Spielverlauf bestimmen. Die Mission beinhaltet viele verschiedene Aufgaben, welche von Multiple Choice bis zu Foto- und Video-Rätseln variieren.

Jedes Team entscheidet selbst in welcher Reihenfolge, Geschwindigkeit und nach welcher Strategie Aufgaben gelöst und damit wertvolle Punkte gesammelt werden. Mit dem Ablauf der Spielzeit wird das Spielfeld abgeschaltet und die Teams kehren zum vereinbarten Treffpunkt zurück. Am Ende des Events wird der Sieger gekürt.





### Outdoor Variante 1: Die TABCrime Krimi-Akademie (für Gruppen ab 12 Personen)

Ihr Schüler wollten schon immer wissen, wie die Tatortermittler vorgehen? Einmal wie Sherlock Holmes arbeiten? Mit unserer TABCrime Krimi-Mission absolvieren Ihre Schüler die Ausbildung als Ermittler. Werden



sie die kniffligen Prüfungen der streng geheimen Krimiakademie meistern? Doch die Prüfungen sind hart! Bei der Krimi-Mission stellen die Teams ihre Fähigkeiten der IT-Spionage, der Beschattung und der Kriminaltechnik unter Beweis. Verhöre, Kombinieren von Hinweisen, Verfolgen heißer Spuren: Die Schüler zeigen, was sie können und lösen spannende Krimirätsel im Herzen von Karlsruhe.

In der Karlsruher Innenstadt wartet ein abwechslungsreiches Spielfeld mit ca. 40 ortsbasierten Aufgaben auf die Teams. So müssen Multiple-Choice-Aufgaben und vor allem auch unterhaltsame Foto- und Videoaufgaben von den

Teilnehmern gelöst werden.

**Ab 12 Jahren geeignet. Dauer ca. 3 Stunden. 5 – 7 Personen stellen ein Team dar.**  
**Die Schüler\*innen bewegen sich selbstständig durch die Stadt.**

### Outdoor Variante 2: City Explorer (für Gruppen ab 12 Personen)

Die klassische Stadtführung war einmal: Mit City Explorer definieren wir Sightseeing neu. Ihre Schüler\*Innen besichtigen nicht einfach Sehenswürdigkeiten, sondern erleben ein interaktives Abenteuer bei einer digitalen



Schnitzeljagd durch die perfekte Kulisse dieser schönen Stadt. Der Guide: ein Tablet mit unserer preisgekrönten Adventurebox-App. Die geleitet die Teilnehmer\*innen nicht einfach durch die City, sondern führt zu mehr als 50 originellen Aufgaben.

Entdecken Sie Karlsruhe auf Adventurebox-Art! Wir haben eine echte High-Tech-Schnitzeljagd konzipiert: Unsere App leitet Sie zu den Hotspots und Sehenswürdigkeiten der Stadt. An bestimmten Orten lösen die Teilnehmer\*innen Aufgaben, die auf dem Tablet mit spezifischen GPS-Koordinaten hinterlegt sind. Die Spieldauer und die Route bestimmen Sie dabei selbst.

**Ab 12 Jahren geeignet. Dauer ca. 3 Stunden. 5 – 7 Personen stellen ein Team dar.**  
**Die Schüler\*innen bewegen sich selbstständig durch die Stadt.**





### Outdoor Variante 3: Operation Fuchsjagd (für Gruppen bis zu 12 Personen)

Der gefürchtete Meisterdieb „Fuchs“ streift durch die Stadt. Auf seinem Raubzug hat er den berühmten Aurora-Diamanten entwendet. Und dann ist auch noch ein Agent verschwunden! Noch während der Kriminalisten-Ausbildung steht die Gruppe vor einem echten Fall: Als das neue Spezialkommando „Die Schattenwölfe“ der TABCrime Agency liegt es an den Schüler\*innen, den Edelstein aus den Händen der Diebe zu retten. Eine große Gelegenheit für angehende Detektive! Die Teilnehmer folgen den Hinweisen, Rätseln und Spuren!



Raus aus der Schule, rein ins Krimi-Abenteuer!

**Für 8 – 12 jährige geeignet. Dauer ca. 2 Stunden. 5 – 7 Personen stellen ein Team dar.  
Pro Team ist eine erwachsene Begleitperson von Nöten!**

### Outdoor Variante 4: Das Elixier der Macht (für Gruppen bis zu 12 Personen)

Bauarbeiter stoßen auf eine schaurige Grabkammer, darin verborgen ein Skelett. Seine knöchernen Hände umschlingen einen hölzernen Würfel, kunstvoll verziert mit geheimnisvollen Symbolen. Neben dem Artefakt findet der berühmte Archäologe Archibald Blake die Aufzeichnung der toten Alchimistin. Alles deutet auf eine mächtige Formel hin, die nicht in die falschen Hände geraten darf!



Die Schüler begeben sich auf eine sagenhafte Mission und müssen dem Würfel sein Geheimnis entlocken!

**Ab 16 Jahren geeignet. Dauer ca. 3 Stunden. 5 – 7 Personen stellen ein Team dar.  
Pro Team ist eine erwachsene Begleitperson von Nöten!**





## WARUM SOLLTE MAN ALS KLASSE EINE STADTRALLYE SPIELEN?

- Eine City Mission spielt man nicht alle Tage und bietet Spaß und Unterhaltung für die ganze Gruppe.
- Das Konzept greift verschiedene Trends auf: die innovative Schnitzeljagd vereint den kulturellen Aspekt der Stadt Karlsruhe mit Gamification und modernen Technologien.
- Die Abenteuer- und Entdeckungslust motiviert die Schüler/innen und fördert zugleich die Gruppendynamik.
- Durch erlebnisorientierte Aufgaben ermöglichen wir Teamwork, sowie kreatives und individuelles Lernen.
- Die City Mission fördert zahlreiche soziale Kompetenzen auf spielerische Art und Weise: Teamfähigkeit, Kommunikation, Eigenverantwortung, Kompromissfähigkeit, Hilfsbereitschaft, Zeitmanagement, Selbstvertrauen, Kritikfähigkeit, sowie Toleranz und Respekt.

### LEISTUNGEN **City Challenge**

Preis: 17,00 € / Schüler

- 
- + Professionelle Organisation, Durchführung und Betreuung der Veranstaltung durch erfahrene Mitarbeiter
  - + Missionsdauer: 2 bis 3,5 Stunden (je nach Event und Vorstellungen)
  - + zentraler Start- und Endpunkt: Adventurebox Karlsruhe, Haltestelle *Mühlburger Tor*
  - + 5 - 7 Teilnehmer\*innen pro Team
  - + Einrichten der Mission (ca. 30 standortbezogene Aufgaben inkl. Foto-, Video- und Standardaufgaben)
  - + Bereitstellung des Equipments (Outdoor-Tasche inkl. Tablet & Ausrüstungsmaterialien)
  - + Nutzung von Tablet und Spiele-Software
  - + Digitale Bereitstellung aller während der Mission entstandenen Fotos und Videos
  - + Echtzeit-Features (Team-Bewegung auf der interaktiven Karte sichtbar, Live Highscore)
  - + Flexible Änderung der Teilnehmerzahl: bis 48 Stunden vor Spielbeginn möglich
  - + Individuelle Einteilung der Gruppen
  - + Optional: Live Überwachung der Gruppen durch den Lehrer per Tablet (auf der Karte sieht man zu jeder Zeit, wo sich die einzelnen Teams in der Stadt aufhalten, je nach Auslastung möglich)
- 



