

## Ausflug zur Adventurebox Karlsruhe

Liebe Eltern und Erziehungsberechtigte,

mit diesem Brief möchte ich Sie über die geplante Aktivität am \_\_\_\_\_ in Karlsruhe informieren. Ziel unseres Ausfluges ist die Adventurebox Karlsruhe, wo wir an folgendem Programm teilnehmen werden:

Escape Room

City Mission

Die Abfahrt erfolgt um \_\_\_\_\_ Uhr. Treffpunkt ist: \_\_\_\_\_  
Bis ca. \_\_\_\_\_ Uhr sind wir wieder zurück. An ausreichend Getränke, festes Schuhwerk und entsprechende Kleidung (wetterfest, wenn City Mission) ist zu denken.

Wir freuen uns schon sehr auf den Ausflug.

Mit freundlichen Grüßen

.....

Meine Tochter / mein Sohn darf am Ausflug nach Karlsruhe teilnehmen.

Ja

.....

Ort, Datum    Name des Erziehungsberechtigten    Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Mit der Unterschrift stimme ich zu die AGB der Firma Adventurebox GmbH gelesen und verstanden zu haben. Mit meiner Tochter / meinem Sohn habe ich die AGB besprochen.



# ADVENTUREBOX

• ESCAPE ROOM KARLSRUHE •

www.adventurebox-ka.de

## Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) der Adventurebox Karlsruhe

1. Diese allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB) regelt die Geschäftsbeziehungen zwischen der Adventurebox GmbH und deren Kunden. Kontaktdaten: Adventurebox GmbH, Kaiserallee 21, 76133 Karlsruhe, office@adventurebox-karlsruhe.de, Tel: 0721-60997660, Geschäftsführer: Christoph Krummel, Sebastian Bayer
2. Jeder Teilnehmer muss diese AGB vor Betreten der Adventurebox oder des Beginns einer City-Mission durchlesen. Er bestätigt mit seiner Unterschrift, dass er diese AGB zur Kenntnis genommen hat und mit ihnen einverstanden ist. Die Sorgeberechtigten des minderjährigen Teilnehmers müssen diese AGB durchlesen und mit dem minderjährigen Teilnehmer durchsprechen, bevor dieser die Adventurebox betreten darf. Die Sorgeberechtigten bestätigen mit ihrer Unterschrift, dass sie diese AGB durchgelesen und mit dem minderjährigen Teilnehmer besprochen haben und mit ihnen einverstanden sind. Bei nicht leiblichen Minderjährigen bestätigt der Unterzeichner mit seiner Unterschrift, dass die Verantwortung über den Minderjährigen durch die Eltern übertragen wurde.
3. Die Adventurebox, sowie die City Missionen sind für alle Besucher ab dem vollendeten 8. Lebensjahr zugänglich, die nicht an einer Krankheit oder einer psychischen oder physischen Beeinträchtigung leiden, die beim Begehen der Adventurebox eine Gefahr für die eigene Gesundheit oder die von anderer Personen darstellen könnte.
4. Minderjährige und Kinder bis 16 Jahren müssen in Begleitung eines Erwachsenen sein.
5. Das Spiel und die Räumlichkeiten, sowie die City-Missionen von Adventurebox können nur auf eigene Gefahr gespielt werden. Eine Gefahr besteht bei ordnungsgemäßem Handeln nicht. Für die Haftung von Adventurebox gilt Ziffer 13.
6. Es besteht Drogen- und Alkoholverbot. Personen, die alkoholisiert sind oder unter dem Einfluss von Drogen stehen, können nach eigenem Ermessen des Veranstalters (Adventurebox) der Zutritt in die Adventurebox oder die Teilnahme an einer City Missionen verweigert werden.
7. Rauchen und offenes Feuer sind in der gesamten Adventurebox Anlage strengstens verboten.
8. Die Adventurebox Missionen dürfen nur von Personen gespielt werden, die die Voraussetzungen des Veranstalters erfüllen (Das fünfte Element ab 10 Jahren, Projekt Vakuum ab 12 Jahren, Mission Impossible ab 14 Jahren).
9. Jeder Teilnehmer muss am gesamten Briefing vor dem Begehen der Adventurebox bzw. vor Beginn einer City Mission teilnehmen. Sämtliche Anweisungen und Entscheidungen des Veranstalters/Operators sind bindend. Die Anwendung der Adventurebox, sowie der Tablet Computer muss exakt nach den Anweisungen des Veranstalters/Operators erfolgen. Im Zweifelsfall ist ein Adventurebox Operator herbeizurufen/anzurufen.
10. Es dürfen beim Begehen der Adventurebox keine Gegenstände mitgeführt werden, die eine Gefahr für den Teilnehmer selbst oder für andere darstellen, sowie keine elektronischen Geräte (Mobiltelefone, Tablets, GPS-Geräte, Kameras, etc.).
11. Die von uns ausgeliehene Ausrüstung (Missionsutensilien, Tablet Computer, GPS Geräte, etc.) muss nach Anweisung des Veranstalters/Operators benutzt werden und muss nach Gebrauch wieder ordnungsgemäß zurückgegeben werden. Bei groben oder mutwilligen Beschädigungen haftet der Teilnehmer.
12. Bei Zuwiderhandlungen oder Verstößen gegen Anweisungen oder Sicherheitsforderungen des Veranstalters/Operators können die betreffenden Teilnehmer von der Adventurebox ausgeschlossen oder die City Mission abgebrochen werden. Bei Zuwiderhandlungen oder Verstößen gegen Anweisungen oder Sicherheitsforderungen des Veranstalters/Operators übernimmt die Adventurebox GmbH keine Haftung für die damit verbundenen Schäden. Zur Lösung der Aufgaben werden keinerlei körperliche, sowie gefährliche Aktivitäten verlangt. Wer die Einrichtung, sowie die ausgeliehene Ausrüstung grob fahrlässig beschädigt, muss diese ersetzen.
13. Die Adventurebox GmbH haftet im Rahmen der gesetzlichen Bestimmungen für Personenschäden. Für Sach- und Vermögensschäden haftet die Adventurebox GmbH nur bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit des Veranstalters oder der mit der Leistung der Veranstaltung oder Führung betrauten Personen.
14. Die Geschäftsleitung behält sich das Recht vor, Personen die sich nicht an diese Benutzungsregeln halten, von der Adventurebox oder der City Missionen auszuschließen. Die Geschäftsleitung/Spielleitung behält sich das Recht vor, den Betrieb aus sicherheitstechnischen Gründen (Feuer, Stromausfall, Serverausfall, etc.) einzustellen. Es erfolgt in diesem Falle keine Rückvergütung des Eintrittspreises. Beendet der Gast den Besuch der Adventurebox oder die City Mission frühzeitig aus eigenem Wunsch, erfolgt ebenfalls keine Rückerstattung des Eintrittspreises.
15. Während des gesamten Spieles werden die Teilnehmer durch einen Operator per Kamera überwacht. Diese Daten werden weder aufgezeichnet noch ausgewertet. Der Operator kann jederzeit in das Spiel eingreifen und ggf. Tipps oder Hinweise geben.
16. Das Fertigen von Foto-, Film- und Webcam-Aufnahmen ist in den Adventurebox Missionen verboten. Die Adventurebox GmbH behält sich etwaige Schadensansprüche im Falle der Missachtung vor.
17. Nach Spielende wird ein gemeinsames Gruppenbild erstellt. Dieses wird per Email an die Teilnehmer geschickt. Falls dieser Service nicht erwünscht ist, ist dies dem Spielleiter mitteilen.
18. Mit Unterzeichnung der AGB inkl. Angabe der Email-Adresse, wird bestätigt, dass Vorname, Name, Email an unseren Newsletterservice Mailchimp zur Verarbeitung in Übereinstimmung mit deren Datenschutzrichtlinien und Bedingungen weitergegeben werden. Diese Daten können jederzeit eingesehen, geändert oder gelöscht werden. Wir versichern, dass wir alle Daten mit Respekt behandeln. Personenbezogene Daten werden nicht an Dritte weitergegeben und ausschließlich dafür verwendet, über Produkte der Adventurebox, sowie Angebote und Events zu informieren. Die Datenschutzerklärung der Adventurebox GmbH ist nachlesbar auf der Internetseite [adventurebox-karlsruhe.de/datenschutz](http://adventurebox-karlsruhe.de/datenschutz).

